

## Lekcja D3 (p)

Temat: Rozwiązywanie problemów z użyciem różnych środowisk programowania.

### Cele lekcji:

- realizowanie rozwiązania na komputerze za pomocą oprogramowania aplikacyjnego lub języka programowania
- testowanie otrzymanego rozwiązania, ocenianie jego własności, w tym efektywności działania oraz zgodności ze specyfikacją
- przeprowadzanie prezentacji i omawianie zastosowanego rozwiązania

### Kształcone umiejętności:

#### Uczeń:

- charakteryzuje typy danych w języku C++
- tworzy programy zawierające instrukcje czytaj/pisz
- inicjalizuje zmienne
- stosuje instrukcję przypisania
- używa operatorów arytmetycznych
- tworzy programy zawierające instrukcję

### Przebieg lekcji:

Na podstawie materiałów przedstawionych przez nauczyciela.  
Analiza gotowych programów.